

Подвижная игра
«Лучики и морозы»



Подвижная игра
«Медведи и пчёлки»



Подвижная игра
«Липкие пеньки»



Подвижная игра
«Ночные сторожа»



Подвижная игра «Медведи и пчёлы»

Атрибуты: маски-шапочки «Медведи»; лестницы, скамейки или обручи; большой обруч.

В игре участвуют две команды — «Медведи» и «Пчёлы». Перед началом игры «Пчёлы» занимают места в своих «ульях» (скамейки, лестницы или обручи лежащие на полу) а «Медведи» в «берлоге» (большой обруч). По команде ведущего - «Пчёлы», «Пчёлы» улетают на луг за медом, а в это время «Медведи» выходят из «берлоги» забираются в «ульи» и лакомятся медом. Услышав сигнал «Медведи!», все «Пчёлы» возвращаются в «ульи» и «жалят» (саят) не успевших убежать «Медведей». В следующий раз ужасенный «Медведь» уже не выходит за медом, а остается в «берлоге».

Подвижная игра «Ночные сторожа»

Атрибуты: два шарфа.

Выбираются двое ведущих – «Сторожей», им завязывают глаза. «Сторожа» с завязанными глазами встают друг против друга, взявшись за руки, на расстоянии примерно одного шага. Остальные играющие будут играть роль «Лазутчиков». Задача последних – по очереди неслышно пройти между «Сторожами», которым нужно как можно тщательнее охранять свои «ворота». И если один из «Лазутчиков» коснется «Сторожа», последний меняется с ним ролями.

Победителем считается тот, кто ни разу не побывает в «Сторожах».

Подвижная игра «Лучики и морозы»

Атрибуты: шапочка «Дед Мороз» 2 штуки, головной убор «Лучики» 2 штуки.

Из числа играющих выбирают два «Мороза» и два «Лучика», которые надевают головные уборы. По сигналу (звучание музыки) дети начинают бег с увертыванием, а «Морозы» стараются «заморозить» детей. Если «Мороз» задел ребенка, тот замирает в какой-нибудь позе. «Лучики» могут «разморозить» детей – задеть рукой, тогда дети продолжают убежать от «Морозов». Игра продолжается некоторое время, затем выбираются новые «Морозы» и «Лучики» и игра повторяется.

Подвижная игра «Липкие пеньки»

Три-четыре игрока садятся на корточки как можно дальше друг от друга. Они изображают «Липкие пеньки». Остальные играющие по сигналу бегут с одного края площадки на другой, стараясь держаться подальше от «пеньков».

«Липким пенькам» нужно постараться не двигаясь с места коснуться руками пробегающих мимо детей. «Прилипшие» дети тоже становятся «Пеньками». Игра повторяется.

